

## Bewertungstabelle Kanu-Freestyle SCHÜLER

| Name                      | Ausführung/<br>Richtung | Punktzahl | Beschreibung  | Anmerkung                                     |
|---------------------------|-------------------------|-----------|---|---|
| <b>Paddelwurf</b>         | nach oben               | 1         | Das Paddel wird mit beiden Händen nach oben geworfen.   |   |
| <b>Helikopter</b>         | nach oben               | 3         | Das Paddel wird horizontal oberhalb des Kopfes um mindestens 360° gedreht   |   |
| <b>Eskimorolle</b>        | rechts/links            | 3         | Bogenschlagrolle  | Es zählt nur die am höchsten bewertete Rolle. |
| <b>Flatwater Shuvit</b>   | rechts/links            | <b>5</b>  | Zwei aufeinanderfolgende 180° Drehungen des Bootes in einem vertikalen Winkel zwischen 0° und 45°, beginnend aus dem Vorwärtssurf in den Rückwärtssurf und ohne Pause zurück in den Vorwärtssurf. Die 2. Drehung muss in die entgegengesetzte Richtung der 1. erfolgen. Während der gesamten Figur darf das Paddel nur einmal eingesetzt werden |   |
| <b>Flatwater Spin</b>     | rechts/links            | <b>5</b>  | Eine 360° Drehung bei der das Boot einen vertikalen Winkel von 0° -45° nicht überschreiten darf.  |   |
| <b>Flatwater Felix</b>    | rechts/links            | <b>20</b> | Eine 360° Drehung, wobei wenigstens 180° mit Boot kieloben durchgeführt werden müssen.  |   |
| <b>Handrolle</b>          | rechts/links            | 10        | Rolle ohne Paddel   | Es zählt nur die am höchsten bewertete Rolle. |
| <b>Backdeckroll</b>       |                         | 10        | Rolle, bei der das Paddel über das Bootsheck geführt wird   |   |
| <b>Backdeckroll (air)</b> | rechts/links            | 20        | Rolle, bei der das Paddel über das Bootsheck geführt wird. Dabei ist das Gesicht während der gesamten Ausführung über Wasser.   |   |
| <b>Ender</b>              | eine Richtun            | 5         | Die Spitze des Bootes wird in der Walze soweit unter Wasser gedrückt, dass das Boot einen vertikalen Winkel von mindestens 80° hat.   |   |
| <b>Hecksquirt</b>         | rechts/links            | 20        | In einer Kehrwasserverschneidung wird das Heck unterschritten, so dass das Boot einen vertikalen Winkel von mindestens 80° aufweist. Dabei muss sich das Boot horizontal um mindestens 90° drehen.  |   |

|                   |              |    |   |
|-------------------|--------------|----|---|
| <b>Shuvit</b>     | rechts/links | 15 | Zwei aufeinanderfolgende 180° Drehungen des Bootes in einem vertikalen Winkel zwischen 0° und 45°, beginnend aus dem Vorwärtssurf in den Rückwärtssurf und ohne Pause zurück in den Vorwärtssurf. Die 2. Drehung muss in die entgegengesetzte Richtung der 1. erfolgen. Während der gesamten Figur darf das Paddel nur einmal eingesetzt werden |
| <b>Spin</b>       | rechts/links | 20 | Eine 360° Drehung bei der das Boot einen vertikalen Winkel von 0° -45° nicht überschreiten darf.  |
| <b>Roundhouse</b> | rechts/links | 25 | 180° Drehung, die vom Schaum und dem Vorwärtssurf aus im grünen Wasser über die vordere Bootsspitze gedreht und im Rückwärtssurf gelandet wird. Der vertikale Winkel muss zwischen 0° und 45° liegen.   |
| <b>Felix</b>      | rechts/links | 40 | Eine 360° Drehung, wobei wenigstens 180° mit Boot kieloben durchgeführt werden müssen.  |

### Altersbonus

| Altersklasse | Bonus |
|--------------|-------|
| U14          | 0     |
| U13          | 2     |
| U12          | 4     |
| U11          | 6     |
| U10          | 8     |